

S A T Z U N G

über die

Änderung des Bebauungsplanes "Kohbach"

Die Änderung des Bebauungsplanes "Kohbach" ist durch das Regierungspräsidium Südwürttemberg - Hohenzollern mit Erlaß vom 27.11.1968 Nr. 1 32 / 3005.2 - Nr. 1856/68 genehmigt worden. Die Genehmigung ist mit keinen Beschränkungen oder Auflagen verbunden.

Der geänderte Bebauungsplan einschließlich der Begründung war vom 9. Dezember 1968 bis 31. Dezember 1968 auf dem Rathaus Baiersbronn zur Einsichtnahme ausgelegt.

Die Genehmigung sowie Ort und Zeit der Auslegung des geänderten Bebauungsplanes werden gemäß der "Satzung über die Form der öffentlichen Bekanntmachung" vom 10.7.1956 i.d.F. vom 27.6.1967 durch eine Anzeige in den beiden Tageszeitungen am 7. Dezember 1968 öffentlich bekanntgemacht.

Der geänderte Bebauungsplan ist am 1. Januar 1969 rechtsverbindlich geworden.



Baiersbronn, den 2. Januar 1969


Bürgermeister

Baiersbronn, den 16. September 1968

Bürgermeisteramt

i.V. 

1, Stellvertreter

S A T Z U N G

über die

Änderung des Bebauungsplanes "Kohbach"

Auf Grund von § 10 des Bundesbaugesetzes (BBauG) vom 23. Juni 1960 (BGBl. I S. 341)
in Verbindung mit § 4 Abs. 1 der Gemeindeordnung für Baden-Württemberg vom
25. Juli 1955 (Ges. Bl. S. 129) hat der Gemeinderat am 10.9.1968 folgenden (vgl. 6)

B E B A U U N G S P L A N

zur Änderung des Bebauungsplanes "Kohbach" (Satzung vom 12. Juli 1966)
beschlossen:

Einzig er Paragraph

- (1) Die im Lageplan vom 10.5.1966 (Anlage 1 der Satzung vom 12.7.1966) enthaltene Festsetzung für das Appartementhaus "höchstens IV echte Vollgeschosse i.S. § 2 Abs. 4 LBO" wird geändert in "höchstens V echte Vollgeschosse i.S. § 2 Abs. 4 LBO".
- (2) Die textlichen Festsetzungen vom 22.4.1966 (Anlage 2 der Satzung vom 12.7.1966) werden wie folgt geändert:
 - a) in Ziffer 5 werden die Worte "und Garagen und Stellplätze" gestrichen;
 - b) Ziffer 6.1 wird als zweiter Satz angefügt: "Ausnahmen können durch die Baurechtsbehörde zugelassen werden".

Baiersbronn, den 16. September 1968

Bürgermeisteramt

1. v. 

1. Stellvertreter